

Latihan Soal pra UTS

Program Studi Teknik Informatika

Mata Ujian	:	Teknik Multimedia
Jumlah sks	:	3 sks
Jenjang	:	[S1]
Ujian	:	[UTS]
Jumlah Soal	:	50
Sifat	:	Tutup Buku



1. Multimedia merupakan penggunaan beberapa media yang berbeda untuk menggabungkan dan menyampaikan informasi dalam bentuk text, audio, grafik, animasi, dan video. Pernyataan tersebut merupakan...
 - a. Fungsi multimedia
 - b. Manfaat multimedia
 - c. Definisi multimedia
 - d. Tujuan multimedia
 - e. Teknik multimedia

2. Definisi multimedia menurut Robin dan Linda, adalah...
 - a. Kombinasi dari komputer dan video
 - b. Kombinasi dari tiga elemen: suara, gambar, dan teks
 - c. Kombinasi dari minimal dua media input atau output
 - d. Kombinasi teks, grafik, animasi, audio dan video
 - e. Gabungan dari elemen suara, gambar dan teks



3. Pemanfaatan komputer untuk membuat dan menggabungkan teks, grafik, audio, video, dengan menggunakan *tool* yang memungkinkan pemakai berinteraksi, berkreasi, dan berkomunikasi. Pendapat tersebut dikemukakan oleh:

a. Turban,dkk

d. McComick

b. Rosch

e. Hofstetter

c. Robin dan Linda

4. Sistem multimedia di bagi menjadi dua bagian, diantaranya...

a. Independence & Stand Alone

b. Independence & Berbasis Jaringan

c. Stand Alone & Computer Supported

d. Stand Alone & Berbasis Jaringan

e. Multimedia Diskrit



5. Sistem harus dapat melakukan pemrosesan yang dikontrol oleh komputer. Termasuk ke dalam sistem multimedia...
- a. Independence
 - b. Sistem Diskrit
 - c. Computer-supported Integration
 - d. Berbasis Jaringan
 - e. Stand Alone
6. Dibawah ini bukan cara-cara untuk mengkomunikasikan informasi, *kecuali*...
- a. E-mail
 - b. Koneksi antar media
 - c. Saluran komunikasi
 - d. Jaringan
 - e. Transformasi data



7. Suatu sistem yang terdiri dari minimal storage, alat input dan alat output merupakan sistem multimedia yang berbasis...
- a. Media diskrit
 - b. Media kontinyu
 - c. Stand Alone
 - d. Jaringan
 - e. Independence
8. Penggunaan teknologi *video conference* dan *video broadcast* termasuk ke dalam sistem multimedia berbasis...
- a. Stand Alone
 - b. Jaringan
 - c. Independence
 - d. Media diskrit
 - e. Media kontinyu



9. Multimedia dan perkembangannya telah memberi dampak terhadap segala aspek. Yang termasuk dampak penggunaan multimedia...
- a. Imajinasi menjadi lebih nyata
 - b. Menjadi lebih hidup
 - c. Mengubah cara belajar
 - d. Transformasi informasi
 - e. Mengubah pola hidup

10. Pembuatan tutorial, ensiklopedia (misal : microsoft encarta, instruksional), merupakan manfaat multimedia dalam bidang...

- a. Pendidikan
- b. Informasi
- c. Kedokteran

- d. Hiburan
- e. Periklanan



11. Media alternatif dalam penyampaian pesan diperkuat dengan teks, suara, gambar, video, dan animasi. Pernyataan tersebut merupakan...

- a. Kelemahan multimedia
- b. Keunggulan multimedia
- c. Manfaat multimedia
- d. Dampak multimedia
- e. Pentingnya multimedia

12. Design yang buruk menyebabkan kebingungan dan kebosanan karena pesan tidak tersampaikan dengan baik. Pernyataan tersebut merupakan...

- a. Kelemahan multimedia
- b. Keunggulan multimedia
- c. Manfaat multimedia
- d. Dampak multimedia
- e. Pentingnya multimedia



13. Bagaimana manusia **mengenali** dan **mengartikan** (*interpretation*) informasi yang diterima sistem sensor manusia, merupakan pengertian...

- a. Representative
- b. Perspective
- c. Imaginative

- d. Perception
- e. Argumentation

14. Dalam *representative values* terdapat *self contained* yang dapat terdiri dari...

- a. audio dan video
- b. teks dan gambar
- c. sound ilustrasi dan gambar ilustrasi

- d. teks dan simbol
- e. teks dan ucapan



15. Dibawah ini bukan termasuk ke dalam *representative values*, *kecuali*...

a. Self perception

b. Self space

c. Representative dimension

d. Predefined symbol set

e. Self symbol set

16. Dalam representasi multimedia terdapat media format. Dibawah ini merupakan jenis-jenis media format.. *kecuali*

a. Teks

b. Image

c. Audio stream

d. Grafis

e. Audio/ video



17. PAL, SECAM, NTSC, MPEG merupakan media format yang ada pada...

- a. Teks
- b. Radio
- c. Audio/ video
- d. Audio stream
- e. Image

18. Pembawa informasi yang memungkinkan terjadinya transmisi data secara kontinu. Melalui apa informasi ditransmisikan...

- a. email
- b. jaringan
- c. kabel data
- d. server
- e. microfilm



19. Dibawah ini merupakan media format yang digunakan pada proses representasi multimedia...kecuali

- a. speaker
- b. text
- c. image
- d. audio video
- e. animation

20. Teks file tidak terenkripsi, tidak mengandung *embedded* information, seperti informasi *font*, tidak mengandung link, dan *inline-image*, disebut...

- a. Formatted text
- b. Plain text
- c. Rich format text
- d. Text editor
- e. Animation text



21. Merupakan serangkaian karakter yang memiliki format tertentu. Pernyataan tersebut adalah pengertian dari...

- a. Plain Text
- b. kode ASCII
- c. Formatted Text
- d. Electronic Text
- e. Sample Text

22. Teks yang memiliki kemampuan *linking* (koneksi) ke teks yang lain, dikenalkan oleh Bush dan Ted Nilson merupakan jenis teks...

- a. Plain Text
- b. Formatted Text
- c. Hypertext
- d. Electronic Text
- e. Sample Text



Pertemuan 3

23. 3D Studio Max, Maya, Autocad merupakan beberapa aplikasi yang digunakan untuk animasi pada kategori...

- a. Computer Generated Animation
- b. Computer Assorted Animation
- c. Computer Assisted Animation
- d. Computer 3D Animation
- e. Computer 2D Animation

24. Animasi pada kategori ini biasanya menunjuk pada sistem animasi 2 dimensi. Animasi yang dimaksud adalah...

- a. Computer Generated Animation
- b. Computer Assorted Animation
- c. Computer Assisted Animation
- d. Computer 3D Max
- e. Computer 2D Animation



25. Kategori animasi ini biasanya digunakan untuk animasi 3 dimensi dengan program 3D seperti 3D Studio Max, Maya, Autocad. Animasi yang dimaksud adalah...

- a. Computer Generated Animation
- b. Computer Assorted Animation
- c. Computer Assisted Animation
- d. Computer 3D Max Animation
- e. Computer 2D Animation

26. Teknik animasi dipopulerkan oleh Disney, yang menggunakan grafis yang berbeda-beda pada tiap frame film (24 frame perdetik). Termasuk ke dalam kategori...

- a. Animasi Frame
- b. Animasi Cell
- c. Animasi Sprite
- d. Animasi Path
- e. Animasi Grafis



27. Bagian dari animasi yang bergerak secara mandiri, seperti misalnya: burung terbang, planet yang berotasi, bola memantul, ataupun logo yang berputar. Termasuk kategori animasi...

- a. Animasi Cell
- b. Animasi Path
- c. Animasi Frame

- d. Animasi Sprite
- e. Animasi Vektor

28. Mengatur seluruh kontrol animasi dengan segala perintah-perintah yang akan dilakukan dalam animasi, merupakan metode mengontrol animasi yang disebut...

- a. Constrain-based system
- b. Full explicit control
- c. Half explicit control

- d. Animation Scheme
- e. Procedural control



29. Pembuatan animasi kereta api, pesawat terbang, burung dan lain-lain yang membutuhkan lintasan gerak tertentu. Contoh diatas merupakan animasi...

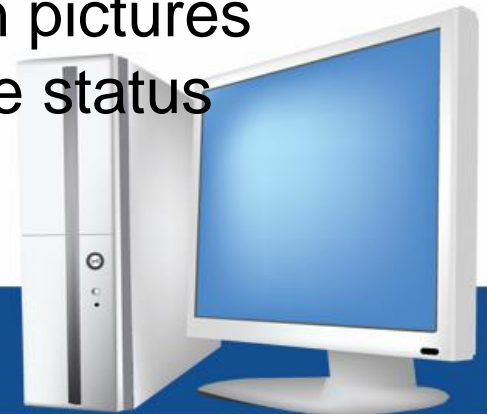
- a. Animasi Frame
- b. Animasi Path
- c. Animasi Vektor

- d. Animasi Cell
- e. Animasi Sprite

30. Efek yang disebabkan perubahan pada suatu obyek (bentuk, warna, struktur, dan tekstur). Merupakan visual efek dengan cara...

- a. Motion dynamics
- b. Updates dynamics
- c. Perubahan cahaya

- d. Motion pictures
- e. Update status



Pertemuan 4

31. Teknologi untuk menangkap, merekam, memproses, mentransmisikan dan menata ulang gambar bergerak menggunakan film seluloid, sinyal elektronik, atau media digital merupakan definisi...

- a. Televisi
- b. Audio
- c. Video
- d. Radio
- e. Recorder

32. Komponen pada mini DV *camcorder* yang digunakan untuk melakukan konversi cahaya ke sinyal electronic video...

- a. Lensa
- b. Shutter Imager
- c. Casette
- d. MMC Card
- e. Camera



33. Metode untuk menampilkan image/gambar dalam raster scanned display device seperti CRT televisi analog, yang ditampilkan bergantian antara garis ganjil dan genap secara cepat untuk setiap frame, merupakan definisi dari...

a. Interlaced

b. Progressive scan

c. Recording

d. Video scan

e. Audio scan

34. Metode untuk menampilkan, menyimpan, dan memancarkan gambar dimana setiap baris untuk setiap frame digambar secara berurutan, pengertian dari...

a. Interlaced

b. Progressive scan

c. Recording

d. Video scan

e. Audio scan



35. Terdapat empat keuntungan penggunaan teknologi video digital, *kecuali...*

- a. Media penyimpanan random
- b. Mudah dalam editing
- c. Mudah proses konversinya
- d. Kualitas gambar
- e. Mudah proses transmisi dan distribusi

36. Interaktif Video digital disimpan dalam media penyimpanan random contohnya magnetic/optical disk. Pernyataan tersebut merupakan...

- a. Fungsi video digital
- b. Kelemahan video digital
- c. Keuntungan video digital
- d. Definisi video digital
- e. Interaktif video digital



37. Sebuah gambar yang nampak biasa namun menjadi menarik karena ada sebuah titik kecil yang menarik perhatian. Teknik pengambilan gambar ini disebut dengan...

- a. Leading Lines
- b. Picture scale
- c. Framing

- d. Horizons
- e. Keep it simple

38. Proporsi empat persegi panjang pada viewinder memungkinkan kita untuk melakukan pemotretan dalam format landscape/horizontal atau vertikal/portrait, disebut...

- a. Leading lines
- b. Framing
- c. Horizons

- d. Horizon atau vertikal
- e. Keep it simple



39. Penghayatan dalam pengucapan, intonasi, artikulasi, pilihan kata (diksi) merupakan hal pada media audio yang terletak pada...

a. Unsur musik

b. Unsur efek suara

c. Unsur kata

d. Unsur Audio

e. Unsur Radio

40. Dibawah ini merupakan ciri khas yang dimiliki oleh media audio, kecuali...

a. Mengandalkan suara

b. Satu arah

c. Frekuensi

d. Personal

e. Menggugah imajinasi



41. Salah satu elemen media audio yang dimanfaatkan untuk menciptakan suasana, jembatan dua adegan berbeda, latar belakang adegan termasuk kedalam...

a. Unsur Kata

b. Unsur Musik

c. Unsur Efek suara

d. Unsur Audio

e. Unsur Radio

42. Perpaduan bunyi yang mempunyai arti dan nilai artistik yang tinggi. Merupakan salah satu elemen media audio...

a. Unsur Kata

b. Unsur Musik

c. Unsur Efek suara

d. Unsur Audio

e. Unsur Radio



43. Suara-suara yang digunakan untuk menggambarkan waktu kejadian sebuah adegan, misalnya kicau burung, kokok ayam jantan menggambarkan waktu pagi. Contoh dari elemen media audio...

- a. Unsur kata
- b. Unsur musik
- c. Unsur efek suara
- d. Unsur audio
- e. Unsur radio

44. Format audio file yang banyak diminati oleh para pengguna komputer, kualitas suara yang dihasilkan baik dan juga tidak memerlukan tempat penyimpanan yang besar. Format audio digital yang dimaksud...

- a. JPEG
- b. WAV
- c. MPEG
- d. MP3
- e. FLV



45. Proses mengkodekan informasi menggunakan bit atau information-bearing unit yang lain yang lebih rendah daripada representasi data yang tidak terkodekan dengan suatu sistem enkoding tertentu, disebut....

- a. Kompresi suara
- b. Kompresi gambar
- c. Kompresi file
- d. Kompresi film
- e. Kompresi data

46. Proses penerimaan data yang tidak dilakukan secara real time, disebut...

- a. Retrieval mode
- b. Dialogue mode
- c. Digital mode
- d. Lossy compression
- e. Data compression



47. Teknik kompresi dimana data hasil dekompresi tidak sama dengan data sebelum kompresi. Merupakan salah satu teknik kompresi data yang disebut...

- a. Retrieval mode
- b. Lossy compression
- c. Loseless
- d. Dialogue mode
- e. Analogue mode

48. Ukuran file lebih kecil dibanding loseless namun masih tetap memenuhi syarat untuk digunakan, merupakan kelebihan dari...

- a. Retrieval mode
- b. Loseless
- c. Lossy compression
- d. Dialogue mode
- e. Analogue mode



49. Penggunaan aplikasi ZIP, RAR, GZIP, 7-Zip merupakan contoh aplikasi pada teknik kompresi...

- a. Dialogue mode
- b. Analogue mode
- c. Retrieval mode
- d. Loseless
- e. Lossy compression

50. Gabungan antara teknik kompresi *loseless* dengan *lossy compression* adalah....

- a. Entropy encoding
- b. Source coding
- c. Open source
- d. Retrieval mode
- e. Hybrid coding

