

LATIHAN SOAL PRA UTS



Ketentuan menjawab:

- Tuliskan jawaban pada selembar kertas dengan mencantumkan NIM, Nama dan Kelas
- Tuliskan jawaban dengan lengkap.
contoh: jawabannya a. Definisi pemrograman objek
- Jawaban HARUS ditulis tangan (bukan di ketik)
- Lembar jawaban di scan kemudian masukan ke format PDF
- Lembar jawaban yang sudah di scan, kirim ke email tugasmhsbsi@gmail.com
- Paling lambat tanggal **Rabu, 15 Mei 2019**

1. Stream yang berguna untuk mengirim keluaran ke layar adalah...

- a. System.in.
- b. System.out.
- c. System.err
- d. System.exit

2. Method yang digunakan untuk mengkonversi nilai string ke integer dalam Java adalah :

- a. parseInt()
- b. converseInt()
- c. Cint()
- d. ChangeInt()

3. Diantara pernyataan berikut, penulisan sintaks BbufferedReader yang benar adalah...

- a. `int data =BufferedReader = new BufferedReader(new input Stream Reader(System.in)).Readline().intValue();`
- b. `int data =BufferedReader = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in)).Readline().intValue();`
- c. `int data=(new Integer((new BufferedReader = new BufferedReader(new input Stream Reader(System.in))).readline()).intValue());`
- d. `int data = (new Integer((new BufferedReader (new InputStreamReader (System.in))).readLine()).intValue());`

4. Berikut ini yang termasuk tipe data reference adalah...

- a. float
- b. Character
- c. short
- d. int

5. Apa yang akan tercetak dari hasil penggalan program berikut ini:

```
int All;
```

```
int a=2, b=3, c=6, d=5;
```

```
All = b * d - c / a + b;
```

```
System.out.print ("All:"+All);
```

- a. All:14
- b. All:10
- c. All: 15
- d. All: 9

6 Berikut ini yang termasuk tipe data primitive adalah...

- a. Boolean
- b. character
- c. byte
- d. Double

Perhatikan penggalan program berikut ini :

```
public class Ceria {  
    public static void main(String args[ ]) {  
        int a = 9; int b = 4;  
        int c= a/b;  
    }  
}
```

7. Jika nilai variabel c ditampilkan ke layar akan menghasilkan nilai ...

- a. 2.25
- b. 2.3
- c. 2
- d. 2.5

Perhatikan potongan program berikut :

```
public class Break {  
    public static void main( String args[] )  
    {  
        String cetak = "";  
        int x;  
        for ( x = 1; x <= 10; x++ ) {  
            if ( x == 5 )  
                break;  
            cetak = cetak + x + " ";  
        }  
        System.out.println(cetak);  
    }  
}
```

8. Jika program di atas dijalankan maka akan menghasilkan keluaran ...

- a. 1 2 3 4
- b. 1 2 3 4 5
- c. 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
- d. 1 2 3 4 5 1 2 3 4 5

```
if ( grade > 70 )
    System.out.println("Passed");
else
    System.out.println("Failed");
```

9. Jika penggalan program diatas diubah dengan menggunakan operator kondisi maka hasilnya akan menjadi ...
 - a. `System.out.println(? grade > 70 "Passed" : "Failed")`
 - b. `System.out.println(grade > 70 ? "Passed" : "Failed")`
 - c. `System.out.println(grade > 70 : "Passed" ? "Failed")`
 - d. `System.out.println(grade > 70 ? "Passed" ? : "Failed")`

10. Method yang digunakan untuk membandingkan dua buah data string adalah ...
 - a. `equal()`
 - b. `concat()`
 - c. `length()`
 - d. `equals()`

11. Statement yang digunakan untuk mengkonversi nilai string ke double dalam Java adalah :

- a. `parsedouble()`
- b. `DoubleValue()`
- c. `parseDouble()`
- d. `ChangeDouble()`

12. Untuk menyimpan data nim mahasiswa, tipe data yang paling tepat digunakan adalah...

- a. `int`
- b. `short`
- c. `char`
- d. `String`

13. Blok dalam perintah for berikut ini akan dijalankan sebanyak 10 kali, yaitu...

- a. `For(int x=1; x<=9; x++) { }`
- b. `For(int x=0; x<=10; x++) { }`
- c. `For(int x=10; x>=1; x--) { }`
- d. `For(int x=10; x>0; x--) { }`

14. Dalam konsep OO, setiap object memiliki behaviour. Apa yang dimaksud dengan behaviour?
 - a. Identifier
 - b. Variable
 - c. Method
 - d. Semua Benar

15. Method yang digunakan untuk menggabungkan beberapa data string menjadi satu menggunakan...
 - a. `append()`
 - b. `insert()`
 - c. `equals()`
 - d. `concat()`

16. Method yang digunakan untuk mengambil seluruh karakter lalu menyimpannya kedalam variabel bertipe array-of-char yaitu...

- a. charAt()
- b. setCharArray()
- c. toCharArray()
- d. GetCharAt()

- SELESAI -